


Den rigtige verden i spil - i Minecraft



GeoBoxers gør store og komplekse GIS og geospatiale datasæt tilgængelige gennem computerspillet Minecraft.

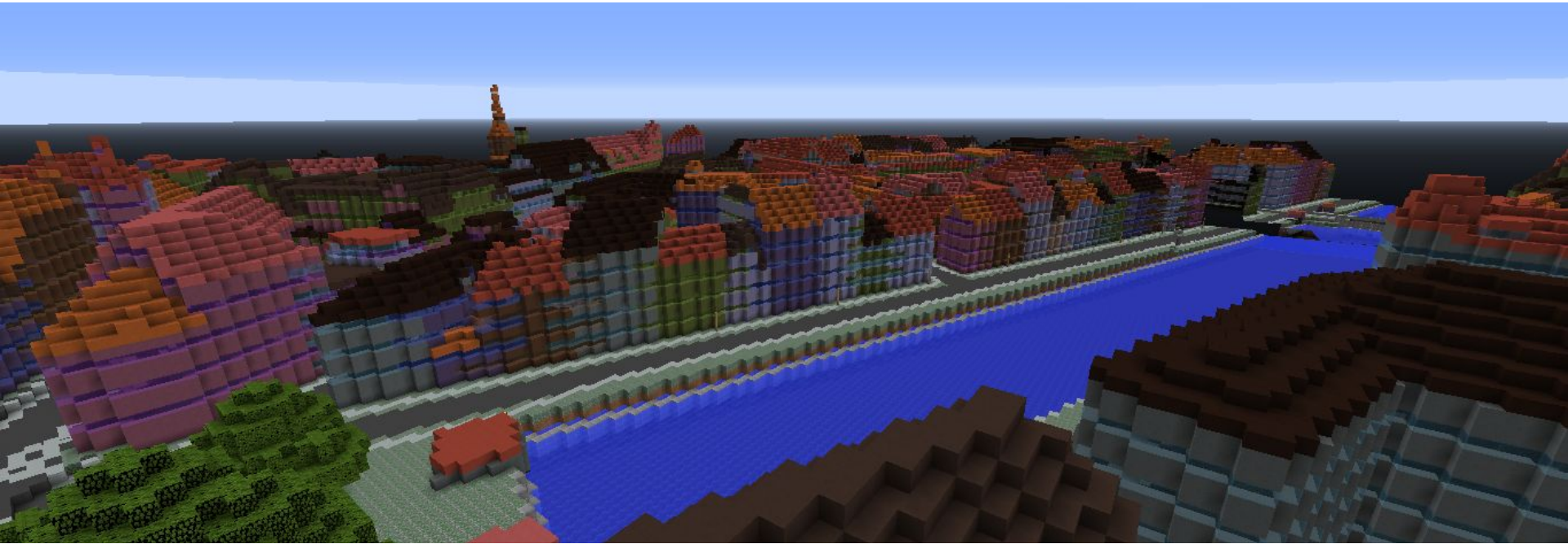


Founders:

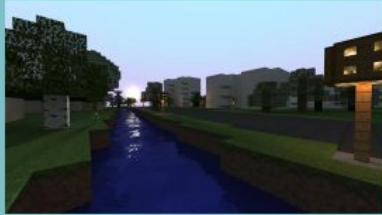
Simon Lyngby Kokkendorff
Thorbjørn Kjærshøj Nielsen
Nynne Sole Dalå

www.geoboxers.com

Den rigtige verden i spil - i Minecraft



Minecraft til professionelle og forbrugere

[Home](#)[Data & Services](#)[Inspiration](#)[Press & Links](#)[News](#)[About GeoBoxers](#)[Contact Us](#)[På dansk](#)

Real-world data in Minecraft - for professionals

For education, urban planning and visualization Minecraft has shown to be a very suitable tool. GeoBoxers convert all kinds of GIS, geospatial and architectural data into Minecraft worlds.

No project too small or BIG - we have done everything from single buildings to a whole country. And Mars!

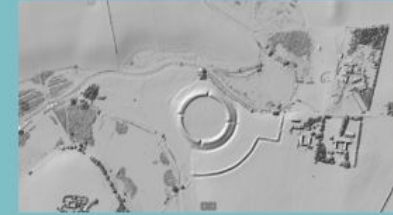
[Minecraft services](#)

Coming soon...

Block the whole world in Minecraft!

Always wanted to visit Australia? Want to build your own pyramids in Kairo? With GeoBoxers you can make a Minecraft map of anywhere on the surface of the Earth. Point, click, choose design, purchase and download 1 km² of the real world in a Minecraft-map. For Mac and pc only. Soon...

#GeoBoxers

[Try it out...](#)

GIS and geospatial data

We are experienced professionals within geodesy, surveying, modelling, GIS, programming and handling of all kinds of BIG geospatial data.

GeoBoxers' fields of experiences cover modelling, LIDAR, coordinate transformations, 3D reconstruction, gamification, geospatial engineering, geodesy, mathematical automatization, GIS and more. We write code that is tailored to suit your specific purpose.

[Contact Us](#)

Minecraft

- et 3D computer spil, der handler om at placere og smadre blokke
- det kan spilles i
 - *survival mode*, hvor man bekæmper monstre
 - *creative mode*, hvor man bygger og udforsker
- kan spilles
 - alene/offline
 - sammen med andre på servere online
- har mere end 100 millioner brugere kloden rundt
- kreeret af Mojang i Sverige
- solgt til Microsoft for 2 milliarder dollars i 2014
- spilles normalt i fiktive verdner kreeret af spillet selv



GeoBoxers genererer Minecraft verdner baseret på virkelige data:

Højdemodeller

Topografiske data; veje, bygninger, vegetation mm.

3D bymodeller

3D arkitekttegninger

3D punktskyer fra laserscanning eller fotogrammetri

Danmark i Minecraft



Danmark i Minecraft

43.000 km²

4000 milliarder Minecraft blokke

Frie Grunddata - Danmarks Højdemodel og

GeoDanmark data

Lavet i Geodatastryelsen i 2014



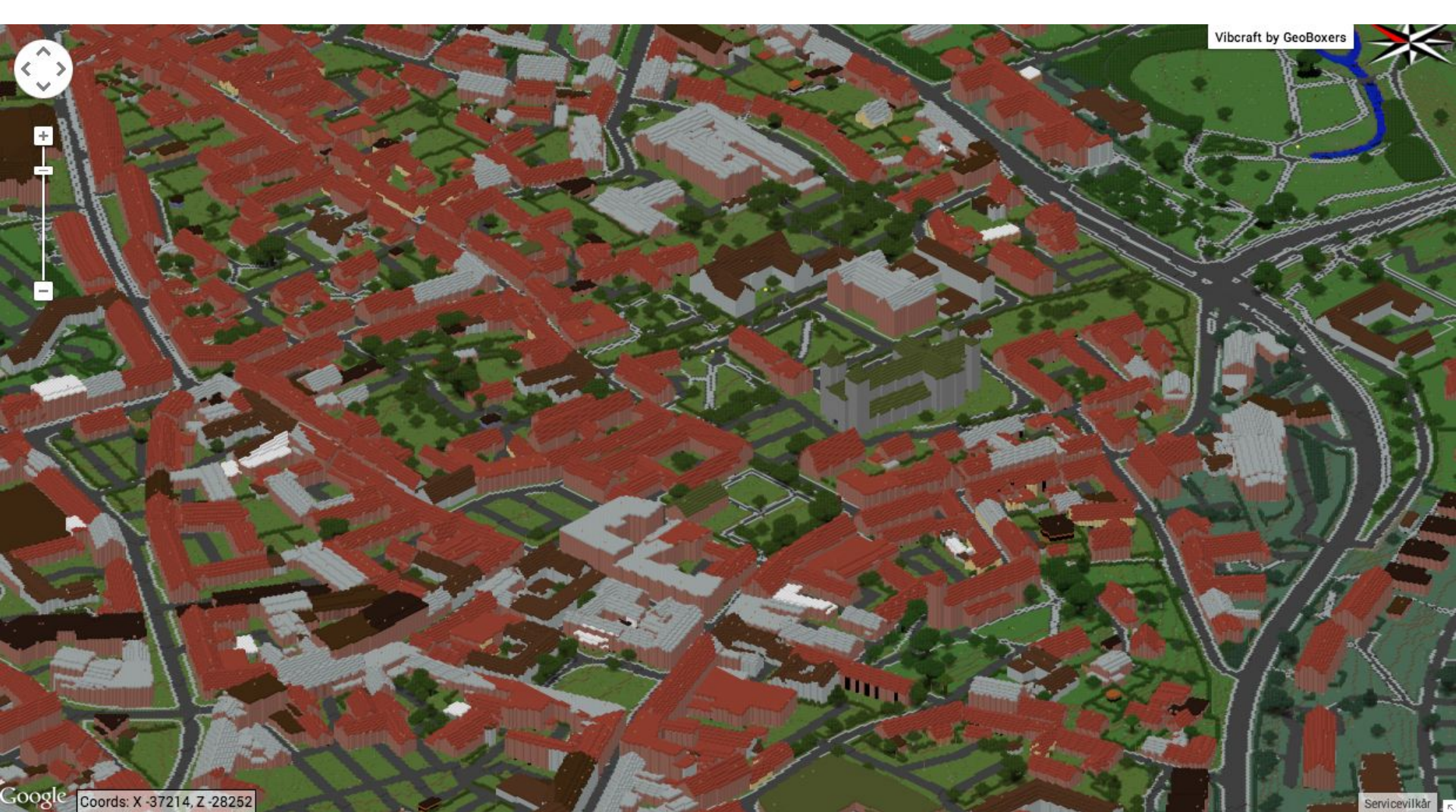
<http://www.geoboxers.com/denmark-in-minecraft/>

Stavanger by i Minecraft



... Stavanger by i Minecraft





[3D oversigtkort over Viborg i Minecraft.](#)

[Vibcraft - hele Viborg Kommune i Minecraft](#)



Vibcraft

- undervisning
- borgerinvolvering i byplanlægning
- branding
- leg og spil...



Data brugt:
Danmarks Højdemodel
GIS data
3D bymodel
Bygningsmaterialer (BBR)
Geologi
Afgørder

Vibcraft

<http://www.geoboxers.com/vibcraft-viborg-in-minecraft/>

Verdens største kalkminer,
Mønsted og Daugbjerg
Kalkgruber.

Laserscannet med
håndholdt scanner.

Punktskyer konverteret til
Minecraft modeller.



Vibcraft - the mines

<http://www.geoboxers.com/statistical-mines/>

Digitale 3D arkitekttegninger i Minecraft



En arkitekts vision for et nyt boligområde i Viborg Kommune

Digitale 3D arkitekttegninger i Minecraft



Planen for en ny skole i Odder Kommune. Elever inviteres indenfor i Minecraft for at give forslag til den indvendige udsmykning og indretning af skolen.

København i Minecraft



Data: Denmark in Minecraft + 3D bymodel
Watch it here: <http://demo.geoboxers.com>



Rundetårn

Byer i Minecraft

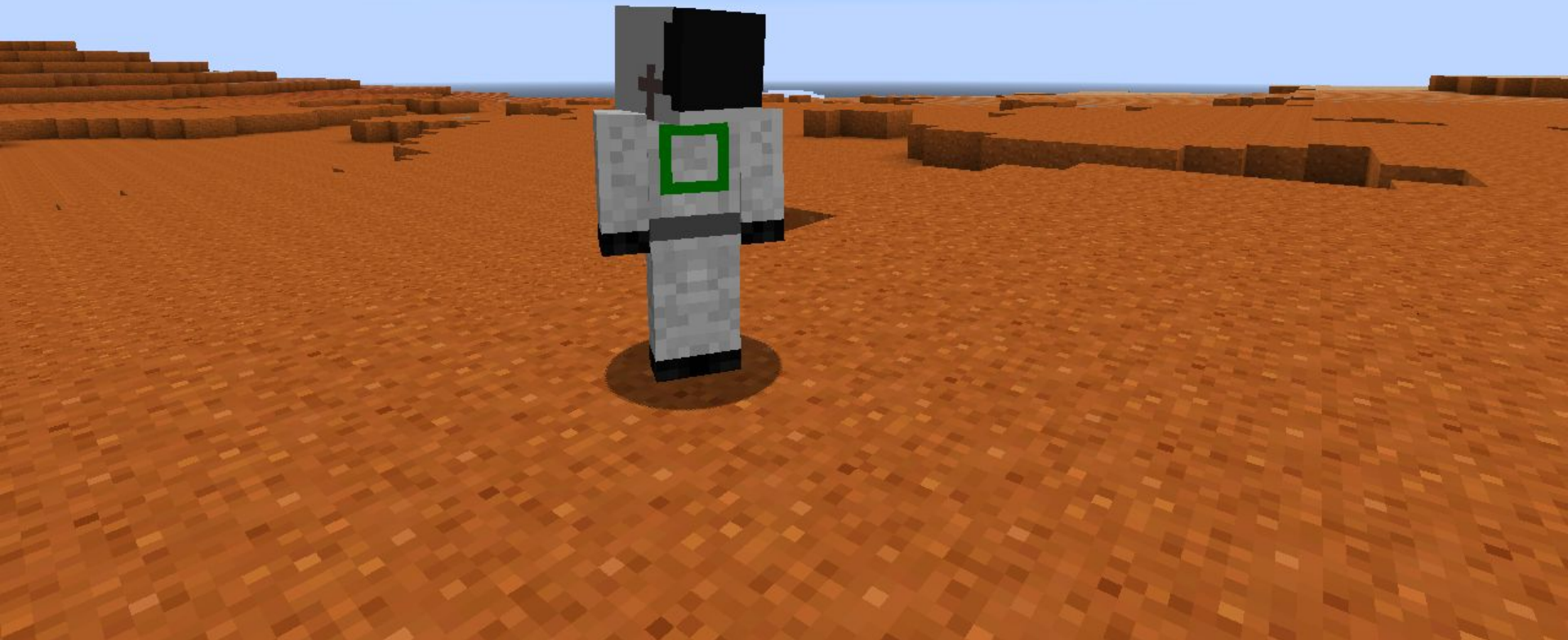
Vil kunne bruges til at

- engagere børn og unge i deres fysiske omgivelser
- involvere børn, unge (og andre) i planlægningen af byens design og udvikling
- undervise ved brug af Minecraft i fx. geografi og lokal historie
- skabe opmærksomhed om blandt eksisterende borgere
- brand'e udadtil
- få mere aktivitet på sociale medier

Vil kunne laves på baggrund af

- Højdemodel
- GIS data
- 3D bymodel
- Eventuelt digitaliserede data om bygningsmaterialer
- 3D arkitekttegninger for nye/planlagte projekter
- Eventuelle punktskyer indsamlet lokalt

Mars in Minecraft by GeoBoxers



<http://www.geoboxers.com/life-on-mars-mars-in-minecraft/>

Download (gratis):

<http://www.geoboxers.com/download-mars-in-minecraft/>

Besøg www.geoboxers.com for mere information



GeoBoxers bring real-life geodata in play – 3D play. Our approach and experience opens up new possibilities to introduce the real world in gaming for education, citizen involvement, tourism... and fun.



Real-world data in
Minecraft - for



GIS and geospatial data

We are experienced professionals

Kontakt:

Nynne Sole Dalå

+45 2163 0226

nynne@dalaa.com

